|  | **Tecnicatura Universitaria en Programación**  **Programación II**  **Sobrecarga de operadores** |
| --- | --- |

Clase Cadena

Para la clase Cadena vista en el encuentro de la materia, sobrecargar los siguientes operadores:

1. Operadores relacionales ==, !=, > y <.   
   En todos los casos cada operador debe permitir la comparación entre un objeto Cadena y los siguientes tipos de datos:  
    - otro objeto Cadena  
    - un objeto string  
    - un vector de caracteres
2. Operador de asignación =. El operador debe sobrecargarse para asignar a un objeto Cadena variables de los siguientes tipos:  
    - otro objeto Cadena  
    - un objeto string  
    - un vector de caracteres
3. Operador +=. El operador debe conseguir que se obtenga una cadena que contenga las dos anteriores juntas en el objeto que llama al método.Debe hacerse para concatenar al objeto Cadena:  
    - otro objeto Cadena  
    - un objeto string  
    - un vector de caracteres
4. Operador +. El operador debe sobrecargarse para devolver una nueva Cadena que contenga las 2 cadenas que se encuentran a los lados del operador. Debe hacerse para concatenar objetos Cadenas, string y vectores de caracteres.

La clase Cadena básica se presenta a continuación

class Cadena{

private:

char \*p;

int tam;

public:

Cadena(const char \*texto="NADA"){

tam=strlen(texto)+1;

p=new char[tam];

if(p==nullptr)exit(1);

strcpy(p,texto);

p[tam-1]='\0';

}

void Mostrar(){

cout<<p<<endl;

}

int getTamanio(){return tam;}

const char \*getP(){return p;}

};